



REGOLAMENTO

PER POTER GIOCARE IN MODO DIVERTENTE E CORRETTO A QUESTO GIOCO SERVIRÀ:

- UN DADO A 6 FACCE, SCARICABILE DIRETTAMENTE DAL SITO;
- PEDINE NATURALI, PER ESEMPIO UN PIGNA CADUTA, UN FIORE, ECC...

DETTO QUESTO; PASSIAMO ALLE REGOLE:

SI STABILISCE L'ORDINE DI GIOCO, PER ESEMPIO DAL PIÙ PICCOLO AL PIÙ GRANDE O VICEVERSA

I GIOCATORI POSIZIONANO LE LORO PEDINE IN CORRISPONDENZA DELLA CASELLA "INIZIO";

IL GIOCATORE TIRA IL DADO A 6 FACCE E IN BASE AL NUMERO OTTENUTO, SPOSTA LA SUA PEDINA DI UN NUMERO DI CASELLE UGUALI A QUELLE DEL DADO;

ESISTONO 3 TIPOLOGIE DI CASELLE SPECIALI; AVANTI (BORDO VERDE), INDIETRO (BORDO ROSSO), FERMO (BORDO NERO), E SONO RIPORTATE QUI DI SEQUITO:

- 6) TI CADE LA BORRACCIA CON L'ACQUA: Torni INDIETRO FINO ALLA CASELLA 4
- 10) TROVI UN CESPUGLIO DI MORE E TI FERMI A MANGIARLE: RESTI FERMO UN TURNO
- 14) INCONTRI UN GRUPPO DI ESCURSIONISTI CHE TI ACCOMPAGNANO: VAI AVANTI FINO ALLA CASELLA 16
- 21) UN TRONCO DI ALBERO CADUTO TI SBARRA LA STRADA: RESTI FERMO UN TURNO
- 27) RICONOSCI UNA SCORCIATOIA AGEVOLE: VAI AVANTI FINO ALLA CASELLA 30
- 31) SCOPPIA UN TEMPORALE IMPROVVISO E DEVI RIPARARTI: RESTI FERMO UN TURNO
- 38) TI IMBATTI IN UN ORSO: TORNA INDIETRO FINO ALLA CASELLA 26
- 45) UN RANGER TI ACCOMPAGNA IN MACCHINA AL NUOVO SENTIERO: VAI AVANTI FINO ALLA CASELLA 53
- 55) CADI NEL TORRENTE: Torni ALLA CASELLA DI PARTENZA